

L'EXPERIMENT

Par équipe de 4 à 6

- 1) L'équipe crée une pyramide et la présente (y compris montage et démontage) à une autre équipe.
 - 2) Cette dernière évalue la sécurité et propose, si besoin, des solutions pour éliminer les problèmes.
 - 3) L'équipe observée retravaille en tenant compte des remarques, et présente à nouveau sa création rectifiée.
- On peut donner des contraintes pour fabriquer les pyramides (ex : pas 2 positions identiques,...)
 - On peut se référer aux "20 commandements de la construction de pyramides d'acroport" (voir sur le site « Accro d'acro » principes de sécurité) pour ne pas faire d'erreur ou commenter les erreurs observées
 - On peut valoriser la réussite : Ex 5 pts si aucune erreur et -1pt par erreur observée. Il faut alors faire 2 passages pour toutes les équipes et additionner les points. Pour une équipe qui n'a fait aucune erreur, ça fait $5 + 5 = 10$ pts, et si l'équipe a fait 2 erreurs la 1ère présentation et aucune à la 2ème, ça fait $3 + 5 = 8$ pts